

Neue Praxis Handelsschule

Pflichtgegenstände, Praktikum

	1. Klasse	2. Klasse	3. Klasse	Gesamt
A. Pflichtgegenstände^[1]				
A.1 Sprachkompetenz				23
1. Deutsch	5	5	4	14
2. Englisch, einschließlich Wirtschaftssprache	3	3	3	9
A.2 Sozialkompetenz und Persönlichkeitsentwicklung				16
3. Religion	2	2	2	6
4. Persönlichkeitsbildung und soziale Kompetenzen ^[2]	2	2	1	5
5. Bewegung und Sport	2	2	1	5
A.3 Wirtschaftskompetenzen				38
6. Betriebswirtschaft, Wirtschaftliches Rechnen, Rechnungswesen	3	3	3	9
7. Betriebswirtschaftliche Übungen einschließlich Übungsfirma, Projektmanagement und Projektarbeit	4	4	6 ^[3]	14
8. Officemanagement und angewandte Informatik	5	3	5	13
9. Kundenorientierung und Verkauf ^[4]		2		2
A.4 Gesellschaft und Umwelt				16
10. Volkswirtschaft und Recht			2	2
11. Politische Bildung und Zeitgeschichte	2	2	1	5
12. Geografie (Wirtschafts- und Kulturräume)	2	2		4
13. Angewandte Naturwissenschaften und Warenlehre		3	2	5
Gesamtwochenstunden	30^[5]	35	30	93
B. Praktikum				150^[6]

[1]Pflichtgegenstände sind inhaltlich und thematisch in Cluster gruppiert.

[2]Gruppenteilungen entsprechend dem Unterrichtsgegenstand Betriebswirtschaftliche Übungen einschließlich Übungsfirma, Projektmanagement und Projektarbeit.

[3]davon vier Stunden Übungsfirma

[4]Siehe Fußnote 3

[5] autonom maximal 36 Wochenstunden pro Schuljahr

[6] Arbeitsstunden